

SPELREGELS BEACHVOLLEYBAL

Versie 1.01

Teams:

- Er wordt 4 tegen 4 gespeeld (een team mag meerdere wissels bezitten).
- Mocht een team continue willen wisselen gebeurt dit door middel van een doordraaisysteem. Hierbij wordt er gespeeld in een ruit met 1 iemand aan het net en 1 iemand die serveert, 1 speler links en 1 speler rechts. Er wordt dan met de klok meegedraaid van positie wanneer het eigen team een punt maakt. Eén van de spelers die aan het zijkant van het veld staat komt er dan in voor degene die aan het net staat en degene die eigenlijk naar die plek zou gaan verlaat het veld.
- Er mag onbeperkt worden gewisseld.
- Er wordt op blote voeten gespeeld, maar voeten mogen wel ingetaped zijn of op een andere manier beschermd worden, zoals sokken.

Wedstrijden:

- Wedstrijden duren 12 minuten zonder dat er van kant gewisseld wordt.
- Het thuisspelende team kiest een speelhelft, het uit spelende team begint met serveren.
- Winst levert 3 punten op, een gelijkspel 1 punt.
- Na afloop van de wedstrijd moet de eerstvolgende wedstrijd binnen 5 minuten begonnen zijn. Is een team dan nog niet aanwezig dan wordt de tijd gestart en komt het team met 1-0 achter te staan, na 1 minuut met 2-0 tot een maximum van 5 minuten waarna de wedstrijd wordt beëindigd met een 5-0 uitslag..

Eindstand:

- Het aantal punten is beslissend in de eindstand.
- Bij een gelijk aantal punten telt het doelsaldo (is het doelsaldo hetzelfde → meeste aantal doelpunten voor → is dit ook gelijk telt het onderlinge resultaat → eindigde dit duel ook in een gelijkspel wordt een finale wedstrijd gespeeld van 5 minuten).

Rally Point Systeem:

- Er wordt volgens het Rally Point Systeem gespeeld, dat wil zeggen dat iedere fout een punt voor de tegenstander oplevert.
- Er mag vanachter de gehele achterlijn geserveerd worden. Er is slechts één opslagpoging. De spelers houden zelf de opslagvolgorde in de gaten, de scheidsrechter zal hier op toezien.
- De niet serverende spelers mogen het zicht op de opslaande speler niet ontnemen.
- Een netservice is niet fout, het spel gaat 'normaal' door.
- Elk team mag maximaal 3 maal de bal raken.
- Een speler mag in het veld van de tegenpartij komen, mits de tegenstander daardoor niet direct of indirect wordt gehinderd.
- Een zogenaamde holdball, waarbij 2 spelers aan het net proberen de bal naar het veld van de tegenstander te drukken, is toegestaan.

Blocken:

- Na een blok mag de bal nog 3 keer aangeraakt worden, een blok telt dus niet mee als een aanraking
- Een blokactie heeft drie eisen:
 - o Het speelt zich af vlakbij het net
 - o Het speelt zich af boven de netrand
 - o De bal moet afkomstig zijn uit het veld van de tegenstander.
- Het is toegestaan om een bal door middel van zacht contact over het net te spelen
- Zacht contact is het spelen van een bal met de vingertoppen.

Regels voor fluitbeurten:

- De teams die aangegeven staan als scheidsrechter dienen 5 minuten voor het begin van een wedstrijd aanwezig te zijn en zich te melden bij de wedstrijdleiding.
- Er wordt bij de indeling zo veel mogelijk geprobeerd om een team te laten fluiten als het direct daarvoor of daarna moet spelen.
- Per fluitbeurt moeten er van een team 2 personen aanwezig zijn.
- Wedstrijdbriefjes moeten op tijd opgehaald worden en na de wedstrijd weer ingeleverd worden bij de wedstrijdleiding.
- Bij vragen of onoplosbare onenigheid kun je terecht bij de wedstrijdleiding. De beslissing van de wedstrijdleiding is doorslaggevend.

