

# SPELREGELS BEACHSOCCER

*Versie 1.02*

## **Teams:**

- Er wordt 5 tegen 5 gespeeld met 4 veldspelers en 1 keeper (een team mag meerdere wissels bezitten).
- Er mag onbeperkt worden gewisseld.
- Er wordt op blote voeten gespeeld, maar voeten mogen wel ingetaped zijn of op een andere manier beschermd worden, zoals sokken.

## **Wedstrijden:**

- Wedstrijden duren 1x12 minuten, zonder dat er van kant gewisseld wordt.
- Het thuis spelende team kiest een speelhelft, het uit spelende team trapt af.
- Winst levert 3 punten op, een gelijkspel 1 punt.
- Na afloop van de wedstrijd moet de eerstvolgende wedstrijd binnen 5 minuten begonnen zijn. Is een team dan nog niet aanwezig dan wordt de tijd gestart en komt het team met 1-0 achter te staan, na 1 minuut met 2-0 tot een maximum van 5 minuten waarna de wedstrijd wordt beëindigd met een 5-0 uitslag.

## **Eindstand:**

- Het aantal punten is beslissend in de eindstand.
- Bij een gelijk aantal punten telt het doelsaldo (is het doelsaldo hetzelfde → meeste aantal doelpunten voor → is dit ook gelijk telt het onderlinge resultaat → eindigde dit duel ook in een gelijkspel wordt een finale wedstrijd gespeeld van 5 minuten).

## **Spelhervattingen:**

- Een achterbal moet binnen 5 seconden door de keeper met de hand terug in het spel gebracht worden, met de voet is niet toegestaan.
- Een corner moet binnen 5 seconden, nadat de bal neer is gelegd, getrapt worden.
- Een uitbal over de zijlijn, moet binnen 5 seconden, nadat de bal neer is gelegd, getrapt worden.
- De aftrap wordt genomen op de virtuele middenstip en mag opgewipt worden, mits dit in een vloeiende beweging gebeurt, of moet vooruit gespeeld worden.

## **Keeper:**

- Mag in het gehele strafschoopgebied de bal met armen en handen spelen.
- Mag de bal enkel met de voeten spelen als de bal in het spel is (en dus buiten het keepersgebied), dus niet na een achterbal of vangbal.

## **Slidings/tackles/schouderduw:**

- Iedere vorm van lichamelijk contact, zonder dat de bal gespeeld wordt, wordt bestraft met een vrije trap.
- Slidings waarbij de bal niet geblokt of weggetikt wordt zijn verboden en worden ook bestraft met een vrije trap en eventueel een tijdstraf of uitsluiting.

### **Vrije trappen/penalty's:**

- Moeten altijd genomen worden door de speler op wie de overtreding gemaakt is of door zijn vervanger bij een blessure.
- Er bestaan geen indirecte vrije trappen.
- Een muurtje plaatsen is niet toegestaan en de minimale afstand die genomen moet worden is 5 meter.
- Bij vrije trappen op de helft van de tegenstander mag niemand zich in het gebied tussen de bal en de doelpalen bevinden. Er wordt dus een soort trechter gevormd. Deze vrije trap moet altijd voorwaarts gespeeld worden.
- Bij vrije trappen op de eigen helft mag de bal iedere kant op gespeeld worden.
- Als een vrije trap door de lucht gespeeld wordt mag niemand, behalve de keeper, de bal aanraken voordat de bal de grond geraakt heeft. Anders wordt een vrije trap gegeven op de plaats van raken en bij het raken van een verdediger in het eigen strafschopgebied een penalty.
- Een overtreding in het strafschopgebied wordt bestraft met een penalty. Deze penalty moet genomen worden door de speler op wie de overtreding gemaakt is of door zijn vervanger bij een blessure.
- Een penalty wordt genomen (in het midden, dus recht voor de goal) op de lijn van het strafschopgebied.

### **Terugspeelbal:**

- Een terugspeelbal in de handen van de keeper is toegestaan. Dit mag maar 1x per spelsituatie, dus daarna moet de bal aangeraakt zijn door een tegenstander of uit het spel geweest zijn voordat een terugspeelbal in de handen van de keeper gespeeld mag worden.
- Een terugspeelbal in de handen van de keeper moet binnen 5 seconden weer in het spel gebracht worden.
- De keeper mag onbeperkt in de voet worden aangespeeld.

### **Tijdstraffen/uitsluiting:**

- De scheidsrechter kan een speler voor 2 minuten of voor de hele wedstrijd uit het veld sturen.
- Tijdens een tijdstraf of uitsluiting (rode kaart) mag de betreffende speler niet vervangen worden.
- Indien een speler voor de gehele wedstrijd uit het veld wordt gestuurd, dan beslist de toernooileiding of deze speler voor de gehele dag of een bepaald aantal wedstrijden geschorst wordt.

***Indien er punten zijn waarin dit reglement niet voorziet, is de beslissing van de wedstrijdleiding doorslaggevend.***

